

## EY CHALLENGE # BASES DE LA COMPETICIÓN

### EL PROYECTO

EY lanza la actividad EY Challenge, una competición individual en la que alumnos de diferentes Universidades y disciplinas participarán en dos simulaciones de gestión:

- Fase 1: gestionando una ISLA.
- Fase 2: gestionando una EY LIFE.

Además de la competición online (a través de <https://eychallenge.es>), también tendrá lugar una Fase Final presencial, en Madrid o en un lugar cercano a Madrid.

### INSCRIPCIÓN

Podrán inscribirse en EY Challenge, personas matriculadas en cualquier universidad española o estudiantes erasmus que actualmente estén cursando sus estudios en España, bien se trate de grados, masters o cursos de postgrado.

Para inscribirse será necesario completar el formulario de inscripción que estará disponible a través de <https://eychallenge.es> hasta el 27 de enero de 2019.

El número máximo de participantes para esta edición de EY Challenge se establece en 800; en caso de llegar a dicha cifra se cerrará el acceso al formulario de inscripción.

### CALENDARIO Y FASES DE COMPETICIÓN

En el momento de la inscripción cada participante recibirá un nombre de usuario y password que le permitirá acceder a la plataforma y participar en dos simulaciones que pondrán a prueba sus competencias y habilidades en los días especificados en el calendario

La competición comenzará el 31 de enero de 2019 y finalizará el 22 de marzo de 2019.

La organización puede modificar las fechas o hitos descritos en caso de que lo estime conveniente, siempre con el objetivo de beneficiar a los participantes.

28/01/19	29/01/19	30/01/19	31/01/19 ISLA	01/02/19 ISLA	02/02/19 ISLA	03/02/19 ISLA
04/02/19 ISLA	05/02/19 ISLA	06/02/19	07/02/19 EMPRESA (PRUEBA)	08/02/19 EMPRESA (PRUEBA)	09/02/19 EMPRESA (PRUEBA)	10/02/19 EMPRESA (PRUEBA)
11/02/19 EMPRESA (PRUEBA)	12/02/19 RESULTADOS	13/02/19	14/02/19 EMPRESA (DEC 1)	15/02/19 EMPRESA (DEC 1)	16/02/19 EMPRESA (DEC 1)	17/02/19 EMPRESA (DEC 1)
18/02/19 EMPRESA (DEC 1)	19/02/19 EMPRESA (DEC 2)	20/02/19 EMPRESA (DEC 2)	21/02/19 EMPRESA (DEC 2)	22/02/19 EMPRESA (DEC 3)	23/02/19 EMPRESA (DEC 3)	24/02/19 EMPRESA (DEC 3)
25/02/19 EMPRESA (DEC 3)	26/02/19 EMPRESA (DEC 4)	27/02/19 EMPRESA (DEC 4)	28/02/19 EMPRESA (DEC 4)	01/03/19 EMPRESA (DEC 5)	02/03/19 EMPRESA (DEC 5)	03/03/19 EMPRESA (DEC 5)
04/03/19 EMPRESA (DEC 5)	05/03/19 RESULTADOS	06/03/19	07/03/19	08/03/19	09/03/19	10/03/19
11/03/19	12/03/19	13/03/19	14/03/19	15/03/19	16/03/19	17/03/19
18/03/19	19/03/19	20/03/19	21/03/19 FINAL PRESENCIAL	22/03/19 FINAL PRESENCIAL	23/03/19	24/03/19

### FASE 1: ISLA

Del 31 de enero al 5 de febrero, las personas inscritas podrán acceder al sistema donde podrán gestionar la plataforma que hace referencia a la ISLA (plataforma a manejar en castellano). En ella, tendrás que tomar decisiones relacionadas con el funcionamiento de tu población. La participación en la misma se divide en diferentes etapas a lo largo de 2 casos prácticos de 8 estaciones virtuales cada uno.

### FASE 2: EY LIFE - Dos itinerarios

Al finalizar la fase anterior, los participantes tomarán una decisión sobre qué itinerario desean seguir en la segunda fase.

- El primer itinerario plantea un caso de consultoría en el que se da más importancia a la parte financiera y de negocio.
- En el segundo itinerario además de las distintas partes del negocio se dará más importancia a la gestión de la producción y a la parte técnica.

Del 7 al 11 de febrero, los participantes podrán acceder al sistema para tomar contacto con la plataforma EY LIFE. El 12 de febrero podrán observar las consecuencias de las decisiones tomadas durante el desarrollo de la prueba.

Del 14 de febrero al 4 de marzo, los participantes inscritos podrán acceder al sistema, en el que tendrán que tomar decisiones durante 5 periodos virtuales según los hitos marcados en el calendario.

La participación en la plataforma EY LIFE (plataforma a manejar en inglés) supone manejar una empresa a lo largo de varios periodos virtuales (uno de prueba y 5 de competición). Las decisiones podrán ser tomadas hasta las 12 de la noche del último día especificado en el calendario para cada decisión. Para comenzar la siguiente fase habrá que esperarse hasta las 12 am de la mañana siguiente para que el sistema esté operativo.

En esta fase la plataforma se utilizará en inglés.

### FASE 3: FINAL

La Fase Final (presencial, en Madrid), se celebrará el 21 y 22 de marzo y en ella tomarán parte un máximo de 30 participantes. La selección de los mismos correrá a cargo de EY, que tendrá en cuenta el desempeño en la competición y otros requisitos de heterogeneidad en cuanto a estudios, género y procedencia geográfica, garantizando de este modo el enriquecimiento de la Final.

El desempeño en la competición tendrá en cuenta los resultados obtenidos en las distintas plataformas de la siguiente manera:

CONCEPTO	RELEVANCIA
Isla: Caso 1	0%
Isla: Caso 2	25%
Empresa: Decisión de prueba	0%
Empresa: Decisión 1	5%
Empresa: Decisión 2	10%
Empresa: Decisión 3	15%
Empresa: Decisión 4	20%
Empresa: Decisión 5	25%

### ATENCIÓN A LOS PARTICIPANTES

Los participantes podrán ponerse en contacto con la organización a través de:

- Correo electrónico: [eychallenge@gestionet.net](mailto:eychallenge@gestionet.net)
- Por teléfono: 944042388 de lunes a jueves de 9 a 18h, y viernes de 9 a 15h.

La resolución de las posibles dudas se realizará con la mayor brevedad posible; sin embargo la organización se reserva el derecho de no contestar dudas sobre aspectos claramente expuestos y recogidos explícitamente en estas bases y en los manuales de las plataformas utilizadas.

### **PREMIOS Y CONDICIONES DE LOS MISMOS**

3 becas con acceso directo a su incorporación sin realizar proceso de selección a elección del concursante premiado y del equipo designado.

Si por cualquier razón ajena a la organización, no hubiera disponibilidad de los premios establecidos, la organización se reserva el derecho a sustituirlos.

La organización no se responsabiliza del uso que hagan los premiados de sus premios.

Los premios son intransferibles.

### **CONDICIONES Y REQUISITOS DE PARTICIPACIÓN**

- Serán rechazados los formularios incompletos, que contengan información falsa o recibida fuera de los plazos establecidos.
- La organización se reserva el derecho a comprobar la identidad de los participantes.
- Una misma persona no puede inscribirse varias veces; las personas con varias cuentas serán eliminadas de la competición.
- La participación supone la aceptación expresa de las bases, términos, política de privacidad, normas, criterios técnicos y competitivos de la organización.
- Las posibles reclamaciones sobre los resultados obtenidos y sobre su clasificación, así como cualquier otra cuestión relacionada con el desarrollo de la competición, se resolverán de modo inapelable por la organización.
- La organización se reserva el derecho de expulsión de cualquier participante en caso de detectar cualquier irregularidad, antes o durante la competición.
- Las decisiones tomadas por la organización serán inapelables y no cabe recurso alguno.
- Las personas inscritas que por cualquier razón no puedan continuar en competencia, deberán comunicar su baja la organización para que tome las medidas oportunas en aras de mantener el grado de competitividad deseable en la simulación.

### **RESERVA DE DERECHOS**

Además de lo señalado en cláusulas anteriores, en cuanto a la reserva de derechos de la organización:

- La organización podrá descalificar a aquellos que estén haciendo un mal uso de la competición, realizando actos fraudulentos o que perjudiquen a otros participantes reservándose la posibilidad de ejercer todas las acciones civiles o penales que pudieren corresponder contra aquellos que trataran de alterar el normal desarrollo de la competición.
- En este sentido, la organización declara que ha habilitado los mecanismos y soportes tecnológicos idóneos para detectar cualquier posible actuación fraudulenta, anómala o dolosa que pretenda alterar la participación normal.
- La organización se reserva el derecho de realizar modificaciones o añadir anexos sucesivos sobre la mecánica y premios de la competición siempre que las mismas estén justificadas o no perjudiquen a los participantes, y se comuniquen a éstos debidamente.
- En caso de que esta competición no pudiera realizarse, bien por fraudes detectados, errores técnicos, o cualquier otro motivo que no esté bajo el control de la organización, y que afecte al normal desarrollo de la misma, la organización se reserva el derecho a cancelar, modificar, o suspenderla, sin que los participantes puedan exigir responsabilidad alguna.

## **DERECHOS DE IMAGEN**

Los participantes autorizan a la organización a reproducir y utilizar su nombre y apellidos y otros datos, así como su imagen, en cualquier actividad relacionada con la competición, sin que dicha utilización le confiera derecho de remuneración o beneficio alguno con excepción hecha de la entrega de los premios obtenidos a los ganadores.

## **POLÍTICA DE PRIVACIDAD**

A efecto de lo previsto en RGPD de 27 de abril de 2016, le informamos que los datos personales que se obtengan como consecuencia de su registro como Usuario, serán incorporados a un fichero titularidad de la Organización teniendo implementadas las medidas de seguridad establecidas en el Real Decreto 1720/2007, de 21 de diciembre.

## **ACEPTACIÓN DE LAS BASES, LEGISLACIÓN APLICABLE Y FUERO**

La participación en la presente competición supone la aceptación íntegra de las presentes bases y la sumisión expresa de las decisiones interpretativas que de las mismas efectúe la organización.

En lo que corresponda, será de aplicación a la competición la legislación española vigente.

Todos los conflictos que se susciten en aplicación de las presentes bases, se resolverán por los Juzgados y Tribunales de Madrid Capital.